



Sa, 21. November 2026 → Inklusives Videogamen für alle mit Bettina Wegenast

10.30–12.30 Uhr
 Stadtbibliothek Biel,
 3. Stock
 Auf Deutsch und
 Französisch

Gemeinsames Spielen verbindet. Wir spielen auf verschiedenen, einfach zu bedienenden Geräten.
 Für alle, die eine spielerische Einführung in einfache Videospiele haben möchten.

Bettina Wegenast ist Game-Spezialistin, Produzentin des PlayBern-Festivals für Games und Kultur und spielt selber gern und oft.

In ihrer Arbeit beschäftigt sie sich auch mit den sozialen Aspekten von Videospielen, u.a. für generationenübergreifendes Gamen, mit Videospielen für ältere Personen oder für Zugang zu Games für Menschen mit Beeinträchtigung.

Mit Unterstützung von **insieme Biel Seeland**

Kaffee und Kuchen
 Freier Eintritt, Kollekte



Sa, 21. Voll auf die 12 November 2026

14.00–16.00 Uhr

Stadtbibliothek Biel,

1. Stock

Die Diskussionen
finden auf **Franzö-
sisch** statt.

Mit Apéro

Im Rahmen des nationalen Tags der digitalen Inklusion hört das Publikum nicht nur zu: Es beteiligt sich, diskutiert mit und entwickelt gemeinsam eine Lösung.

Bei «Voll auf die 12» kommen zwölf Personen zusammen, um eine zentrale Frage zu diskutieren: Wie können digitale Dienstleistungen gestaltet werden, damit sie für alle zugänglich sind?

Sie haben 90 Minuten Zeit, um diese Herausforderung zu meistern. Von den 12 Teilnehmenden werden 6 per Los aus dem Publikum ausgewählt. Die weiteren Stimmen ermöglichen es, die Perspektiven der Verwaltung mit jenen von Personen zu verbinden, die direkt mit digitalen Barrieren konfrontiert sind.

Keine vorbereiteten Reden: Die Diskussion entsteht live und kann bei Bedarf durch Beiträge aus dem Publikum unterstützt werden. Ziel ist es, konkrete Grundsätze für wirklich inklusive, digitale Dienstleistungen in Biel zu erarbeiten.

Voll auf die 12: 12 Stimmen, 90 Minuten, eine Lösung.